



LELE

CON

LELO



Fundamentación Pedagógica

"Lee con Leo" es un juego educativo dirigido a niños a partir de 3 años.

Su objetivo es ayudar a los niños a **desarrollar sus competencias en el lenguaje oral y escrito** a través del **juego** y el **refuerzo positivo**.

El juego se compone de 4 habilidades: **Escuchar, Hablar, Leer y Escribir**. El abordaje en estas habilidades facilita a los niños la adquisición de:

- **Los puntos de articulación** utilizados en el habla.
- **La conciencia fonológica**, destreza fundamental para el aprendizaje de la lectura y la escritura que permite a los niños reconocer y usar los sonidos del lenguaje oral.
- **La lectura comprensiva**.
- **La escritura y su ortografía**.

Previniendo la aparición de **dificultades de aprendizaje**, o ayudando a corregirlas en el caso de que estén presentes.

El juego cuenta con un **vocabulario** compuesto por **580 palabras** ilustradas con **imágenes** atractivas para facilitar el acceso a su significado, y **favorecer** así **el nivel léxico-semántico del lenguaje**.

Cada habilidad a trabajar, **escuchar, hablar, leer y escribir**, ofrece la opción de seleccionar el fonema o la letra que contienen las palabras que se van a presentar. Hay un total de **30 fonemas o letras**, agrupados en **5 grupos** según el orden de adquisición en **el desarrollo evolutivo del lenguaje oral**.

Leo ofrece un **gesto de apoyo** por cada una de las sílabas que componen la palabra, o dos gestos en el caso de las sílabas mixtas, con diptongo o grupo consonántico. Esto dota a los niños de una **ayuda visual y simultánea** para la **pronunciación**, además de facilitar el **reconocimiento del sonido y la letra que lo representa**.

La capacidad de establecer la relación del fonema (sonido) con el signo gráfico (letra) y viceversa, en base a la funcionalidad del lenguaje escrito, son procesos imprescindibles para desarrollar las habilidades de la lectura y la escritura.

Las **pantallas premio** que se ofrecen tras la obtención de 4 aviones, **estimulan y potencian** los tiempos de **atención sostenida**, así como los **movimientos oculares** que se realizan durante la **lectura**.

Cada pantalla tiene como objetivo encontrar o capturar el mayor número de aviones en un **tiempo** determinado. El paso del tiempo se representa través de un **temporizador animado**, que junto con el **contador de aviones** resultan motivantes durante la ejecución de la actividad.

María Domingo Trueba

Logopeda nº col. 39/0195.

Profesora especialista en Audición y Lenguaje.

Psicopedagoga.

Equinoterapeuta.

Requisitos mínimos

Para jugar a “**Lee con Leo**” y disfrutar de sus animaciones, coloridas ilustraciones y sonidos, necesitas al menos un ordenador con los siguientes requisitos:

- **Windows 7.**
- **Procesador Intel Core 2 Duo o equivalente.**
- **2Gb de memoria RAM.**
- **Una tarjeta gráfica nvidia 460 o equivalente.**
- **500 megas de espacio en el disco duro.**

Es posible que el juego funcione en configuraciones inferiores, pero debido a la cantidad de animaciones, imágenes y sonidos el rendimiento se podría ver afectado, o incluso no llegar a ejecutarse.

Instalación de Leo

Instalar “**Lee con Leo**” es muy sencillo, sólo tienes que hacer **doble clic** en el **archivo del instalador**, y seguir los pasos.

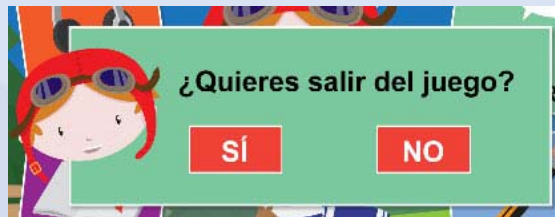
Cuando el proceso acabe, tendrás un icono para acceder al juego desde tu escritorio y desde el menú inicio.



Cuando comience el juego, después de la pantalla de presentación, te aparecerá el **menú de inicio** donde tendrás varias posibilidades: seleccionar una de las **4 habilidades**, cambiar el **tipo de letra**, o **salir del juego**.

Al seleccionar una de las **4 habilidades (escuchar, hablar, leer o escribir)**, te aparecerán **5 grupos de letras** para que elijas con el que prefieres practicar. Al hacer clic en cualquiera de ellos, podrás especificar con qué **letra** quieres jugar. Todas las palabras que se presenten, servirán para trabajar dicha letra y su sonido correspondiente.

Salir del juego

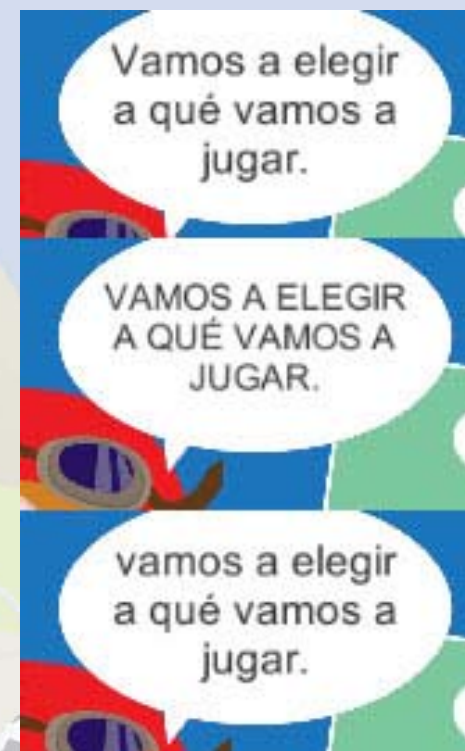


Si pulsas la **flecha** de la esquina superior izquierda, podrás salir del juego. Leo te preguntará si eso es realmente lo que quieres hacer.

Cambiar la manera en la que se muestran los textos

Pulsando en la **nube** de la parte inferior izquierda, podrás escoger cómo se muestran los textos. Sistema normal, todo en mayúscula o todo en minúscula.

Escoge aquel que mejor responda a tus necesidades.



Juego Escuchar

Esta habilidad favorece el **lenguaje receptivo**, Leo secuencia las sílabas que componen la palabra, y de forma simultánea nos muestra su **gesto de apoyo** para facilitar la **pronunciación**. Finaliza el enunciado de la actividad con la pronunciación de la palabra sin pausas.

A continuación, debes identificar cuál de las **6 imágenes** es la que corresponde con la palabra que se ha escuchado.

Si fallas, se oscurece la imagen errónea que has seleccionado, y se muestra una **pista visual** para saber cuál es la correcta.

Si aciertas, Leo te felicita y te dice una nueva palabra, mostrando nuevas imágenes para identificar.

¿Qué pasa si aciertas a la primera la imagen que es?... ¡Que Leo te regala uno de sus aviones!



Si fallas la identificación de la imagen, Leo la oscurece y te da una **pista visual** para ayudarte a encontrar la correcta.



Si aciertas, Leo te felicita. Y si lo haces a la primera... ¡te regala uno de sus aviones, que se coloca en la parte inferior derecha!

Si consigues 4 aviones, el juego acaba y pasas a una **pantalla premio** que comentaremos más adelante.



Juego Hablar

Esta habilidad estimula la **conciencia fonológica**, destreza clave para el aprendizaje de la lectura y la escritura.

Leo dice una palabra, que aparece representada por su imagen, para que le ayudemos a formarla a partir de las sílabas que la componen. Para ello debes **arrastrar las nubes** con las sílabas a los huecos disponibles.

Si resulta complicado reconocer las sílabas, al hacer **un clic** en cualquiera de las nubes con sílaba, **Leo la leerá**.

Si arrastras y colocas de forma correcta la sílaba en su hueco, la sílaba se queda fijada.

En el caso de que te equivoques, se muestra una **pista visual** para saber qué nube corresponde a ese hueco.



No importa el orden en el que se arrastren las sílabas, mientras se coloquen en la posición correcta.



Si colocas de forma correcta todas las sílabas a la primera, ¡Leo te regala uno de sus aviones!



Juego Leer

Esta habilidad refuerza la **lectura comprensiva**.

Leo presenta una **palabra escrita** para que la leas y accedas a su significado, **seleccionando** la **imagen** que representa a esa palabra escrita.

Si aciertas, Leo lee la palabra y si además has acertado a la primera, te regala uno de sus aviones.

Como en las habilidades anteriores, el objetivo es que Leo te regale 4 de sus aviones, para acceder a una **pantalla premio**.



Si fallas, no pasa nada. Leo oscurece la ilustración incorrecta y te muestra una **pista visual** para saber cuál es la correcta.

Eso sí, como no has acertado a la primera, ¡no podrás conseguir uno de sus preciados aviones!



Juego Escribir

Esta habilidad trabaja la **escritura** y su **ortografía**.

Leo pronuncia una palabra presentando su imagen, y a continuación tienes que escribir, en orden, las letras de esa palabra.

Leo te puede ayudar diciéndote las sílabas de la palabra que tienes que escribir, con sólo hacer **un clic** sobre **las nubes** que aparecen **en blanco**.

Tienes que escribir las letras en orden. Eso quiere decir que si la imagen representa una mesa, tendrás que hacer clic en las letras M – E – S – A, para que Leo te regale uno de sus aviones.

Pero no te preocupes si fallas, porque puedes continuar. Leo oscurece la letra incorrecta y te da una **pista visual** para saber qué letra es la que corresponde.

Si aciertas todas las letras a la primera y en orden, Leo te regala uno de sus aviones, y cuando reúnas cuatro podrás jugar una divertida **pantalla premio**.



En esta habilidad puedes usar el botón de la parte inferior izquierda para elegir si prefieres las letras en **mayúscula** o **minúscula**.



Si fallas tres veces seguidas una letra, Leo te ayuda oscureciendo las demás. ¡Nunca podrás perder porque con **Leo** se trata de **divertirse y aprender!**



Pantallas Premio

Cuando en alguna de las habilidades consigas 4 aviones de Leo, podrás jugar una pantalla de premio.

Estos mini-juegos **estimulan y potencian** los tiempos de **atención sostenida**, así como los **movimientos oculares** que se realizan durante la **lectura**.

Cada pantalla tiene como objetivo encontrar o capturar aviones en un **tiempo** determinado. El paso del tiempo se representa través de un **temporizador animado**, que junto con el **contador de aviones** resultan motivantes durante la ejecución de la actividad.

Una vez agotado el tiempo, se volverá a la pantalla de inicio.



En uno de los mini-juegos debes **encontrar los aviones** que aparecen y desaparecen en las nubes. Cada vez que consigas hacer clic en un avión, se sumará uno a tu contador.

¡Intenta conseguir el máximo número de aviones antes de que se acabe el tiempo!



En el otro debes **atrapar los aviones** que vuelan por el cielo.

¡Ganarás un avión cada vez que consigas hacer clic en cada uno de ellos!